

# Регламент Открытых онлайн-квалификаций на efootball RFPL Championship.

## 1. Требования к участникам

1. К участию в Открытых в онлайн квалификациях на Efootball RFPL Championship допускаются все граждане Российской Федерации, достигшие возраста 16-ти лет, знакомые с основами игры «FIFA 18»
2. Для участия в онлайн-квалификации необходимо зарегистрироваться в качестве Участника на сайте Чемпионата - <http://rfpl.org/fifa18/>. Во время подготовки и во время проведения Чемпионата, Участник чемпионата обязуется предъявить документ, удостоверяющий личность для подтверждения ФИО, указанных при регистрации, по первому требованию организатора Чемпионата. После прохождения регистрации в качестве участника турнира на сайте <http://rfpl.org/fifa18/>, игроки, прошедшие проверку в соответствии с регламентом турнира, получают на электронную почту, указанную в заявке, закрытую ссылку на участие в онлайн квалификации на турнирной платформе Mail.ru ([esports.mail.ru](https://esports.mail.ru).)
3. К участию в онлайн-квалификациях не допускаются работники НП «РФПЛ», Electronic ArtsInc, или их дочерних компаний, компаний-партнеров, представителей рекламных, маркетинговых и информационных агентств, а также ближайшие родственники сотрудников. Соревнование проводится с соблюдением всех действующих законов и постановлений РФ. Принимая участие в Соревновании, участник, безусловно, принимает и соглашается соблюдать Регламент Турнира и с условиями Публичной Оферты. Один Участник онлайн-квалификации имеет право зарегистрироваться на соответствующую онлайн-квалификацию только один раз. Участие одного и того же человека несколько раз в рамках одной онлайн-квалификации, в т.ч. с разных игровых аккаунтов не допускается.
4. Допускается участие одного человека в разных онлайн-квалификациях: Xbox One и SonyPlayStation 4.
5. Не допускается участие в открытых онлайн-квалификациях человека уже получившему право участия в финальной стадии Чемпионата РФПЛ по киберфутболу 2018 (игрок, заявленный клубов РФПЛ для участия в финальной стадии Чемпионата РФПЛ; либо игрок, победивший в закрытых или открытых онлайн-квалификациях).
6. Участники – победители онлайн-квалификаций, получившие право на участие в финальной части Чемпионата, обязаны подтвердить своё участие и финансовые условия не позднее двух календарных дней после окончания онлайн-квалификаций.
7. В случае отказа победителя онлайн-квалификации участвовать в финальной части Чемпионата (в том числе в случае подписания соглашения с Футбольным клубом РФПЛ), организатор производит замену из числа участников соответствующего онлайн-квалификации, имеющих наилучшие турнирные показатели по занятому месту.
8. Организатор Чемпионата вправе отказать в участии в Чемпионате Участникам, не соответствующим условиям Регламента Турнира.

## 2. Игровая платформа

1. Финальная часть Efootball RFPL Championship и онлайн-квалификации к нему проводятся на игровых платформах Xbox One и SonyPlayStation 4.
2. Игровой средой Efootball RFPL Championship и онлайн-квалификаций является компьютерная симуляция футбола, игра «EA SPORTS FIFA 18», производства компании «EA Sports».

## 3. Формат, схема онлайн-квалификаций

1. Формат проведения онлайн-квалификаций - индивидуальные соревнования Участников в формате «один на один».
2. Открытые онлайн-квалификации состоят из двух турниров: на XboxOne и на SonyPlaystation 4, победители каждой онлайн квалификации попадают в финальную часть Efootball RFPL Championship.
3. Онлайн-квалификации будут проходить в режиме онлайн в сети Интернет на турнирной платформе Mail.ru (esports.mail.ru)
4. Максимальное число участников каждой из Открытой онлайн-квалификаций по 1024 участника на каждой платформе(Xbox One и SonyPlaystation);
5. Открытые онлайн-квалификации на платформах Xbox One и SonyPlaystation 4 проходят в следующем формате:

«Bo1 single elimination» до 1/16 (олимпийская система на вылет, встреча до 1 победы). При ничейном результате на стадии до 1/16, соперники играют 2 тайма дополнительного времени (по 15 игровых минут). В случае, если по итогам дополнительного времени зафиксирован ничейный результат, победитель выявляется в серии пенальти.

Начиная со стадии 1/16 соперники играют по системе «Bo3 single elimination» (олимпийская система на вылет, до 2 побед в серии). При ничейном результате в отдельном матче, соперники играют 2 тайма дополнительного времени (по 15 игровых минут). В случае, если по итогам дополнительного времени зафиксирован ничейный результат, победитель выявляется в серии пенальти.

Начиная со стадии 1/16 Участники должны играть клубами РФПЛ (режим 85) и должны иметь возможность запустить стрим на Twitch.tv (в качестве не хуже 720p) по просьбе Организатора.

## 4. Сроки проведения онлайн-квалификаций

14-15.04 - Открытая онлайн-квалификация на Xbox One (до 1024 участников)

21-22.04 - Открытая онлайн-квалификация на PS4 (до 1024 игроков)

## 5. Настройки игровой среды

### 1. Настройки игровой среды для всех матчей онлайн-квалификаций

Длительность тайма: 6 минут  
Уровень сложности: Легендарный  
Скорость игры: Нормальная  
Руки и травмы: Отключены  
Стадион: Стадион FIWC  
Составы: 85  
Защита: Тактическая  
Задачи игрокам: Можно менять  
Быстрые тактики: Разрешены  
Свои схемы: Запрещены  
Переключение на вратаря: Запрещено  
Камера: ТВ Трансляция  
Радар: Включен  
Судья: Случайный  
Погода: Ясная  
Тренер: Выключен

### 2. Паузы в игре:

3. Паузы в игре можно брать только на своей половине поля или во время стандартов (пенальти, штрафной, аут и т.п.);

4. Если пауза взята начужой половине поля, то послеотключения паузы нужно сделать пас назад на свою половину поля или до того момента, который явно показывает, что преимуществом от нажатия паузы вы не обладаете, в этом случае данная ситуация не является нарушением правил;

5. Если соперник взял паузу на вашей половине поля, потом отключил её и продолжил атаку и это привело к забитому голу, то Участнику необходимо сохранить запись матча и отправить ссылку на запись матча судье онлайн-квалификации(контактная информация будет опубликована в Положении Отборочного турнира);

6. Три предупреждения за неправильное использование пауз в игре наказываются дисквалификацией с онлайн-квалификации к Чемпионату.Игроки обязаны прекратить матч, и сохранить запись матча и отправить описание ситуации и ссылку на запись матча в игровую платформу и судьеТурнира (контактная информация будет опубликована в Положении Отборочного турнира). Все претензии Участников по подобным ситуациям рассматриваются только при наличии записи матча.

### 7. Паузы и перерывы между играми:

- 7.1. После начала игр участник обязан сыграть все игры в серии;
- 7.2. Перерывы между матчами в серии не должны превышать 5 минут.
8. Разрыв соединения в игре:
  - 8.1. После разрыва матч пересоздаётся и доигрывается оставшееся время, которое высчитывается по формуле (95 минут минус (-) время, на котором произошёл разрыв соединения);
  - 8.2. Матч доигрывается теми же командами, которыми игроки начинали играть до разрыва соединения;
  - 8.3. Если до разрыва соединения был назначен пенальти, то после разрыва матч начинается, а пенальти засчитывается, как реализованный, игрок получает +1 к забитым голам;
  - 8.4. Если до разрыва был удалён игрок, то после восстановления матча игроки должны воссоздать удаление этого игрока.
9. За настройку параметров игры и индивидуальных настроек управления до начала матча отвечают оба участника, и если участник увидел не точности, он обязан сделать замечание сопернику или обратиться внимание судьи онлайн-квалификации.
10. Если участник соревнований не явился ко времени проведения своего матча, то он автоматически получает техническое поражение в матче (0:3)

## 6. Нарушения и наказания

1. Запрещено останавливать игру, выполнять замену или корректировать расстановку и тактику своей команды, если мяч в игре и находится у участника-соперника (равно – нет контроля мяча) и мяч находится на половине поля соперника. За совершение нарушения участнику выносится – предупреждение. За повторное нарушение в одном матче участнику присуждается техническое поражение со счетом 0:3. Запрещается тянуть время, т.е. находиться на своей половине поля с мячом без прессинга со стороны соперника более чем 5 минут игрового времени (40 сек реального времени), без попыток идти в атаку. Участнику выносится - предупреждение. За повторное нарушение участнику выносится техническое поражение со счетом 0:3;
2. Запрещено переключаться на вратаря нажатием кнопки "Сенсорная панель". Участнику выносится предупреждение, если момент был значимый и влиял на ход игры (если соперник имеет претензии к этому моменту или на усмотрение судьи). За повторное нарушение участнику выносится наказание в виде добавления 1- го гола в том матче, где произошло повторное нарушение (гол забивается во время матча судьей соревнований в собственные ворота "нарушителя");
3. Если участник нарушает пункты регламента настройка игры и индивидуальные параметры управления - получает предупреждение (Судья турнира, может аннулировать предупреждение, если оно не значимое и никак не влияло на ход

турнира, матча). За повторное нарушение участник наказывается техническим поражением - со счетом 0:3.

4. Запрещается выходить из игры до финального свистка. В случае умышленного разрыва, а также неумышленного (отключение света и пр.) с последующим отказом от доигровки, приплюсовываются голы к счету: \* до 45 минуты + 4 гола \* с 46 по 65 минуту + 3 гола \* с 66 по 85 минуту + 2 гола \* с 86 минуты + 1 гол

## 7. Положение о турнире

1. Положение об Открытых онлайн-квалификациях, включающих, порядок формирования сеток, порядок подтверждения участия игроком перед турниром и другую важную и необходимую информации будет опубликовано заблаговременно на сайте <http://rfpl.org/fifa18/>